



neofect

Neofect Smart Glove



UN PLUS GRAND SUCCÈS DANS LA THÉRAPIE DE LA
MAIN GRÂCE À DES RÉSULTATS MESURABLES :

Le Neofect Smart Glove
combine un entraînement
ludique avec biofeedback
et analyse des données en
rééducation.

Veuillez nous contacter à :
sb@sazmedical.com
+33 7 69 55 89 38



Vous souhaitez en savoir plus ?
Rendez-vous sur www.sazmedical.com



Smart Glove

en un coup d'œil

PATIENTS CIBLÉS

Paralysie cérébrale, Retard de développement, Sclérose en plaques, Maladie de Moyamoya, Maladie de Parkinson, AVC, Lésion cérébrale traumatique, Blessures de la moelle épinière, Syndrome de Guillain Barre, Arthrite, Fractures osseuses, Lésion tendineuse et ligamentaire, Patients avec des maladies de la main

FONCTIONNALITÉS

Résultats en temps réel

Mesure de l'amplitude de mouvements actifs (AROM) avant et pendant l'exercice. Enregistrement du temps entraîné, de l'amplitude de mouvements et du temps de réaction.

Exercices ludiques

Entraînement intense et répétitif pour un apprentissage moteur adapté au niveau de performance du patient.

Visualisation des données

Évaluation des données du mouvement des doigts et du poignet. Analyse et suivi du progrès de l'entraînement du patient.



ÉVALUATION

Le logiciel Smart Glove permet une évaluation approfondie de l'amplitude de mouvements passifs et actifs des doigts et du poignet affectés. Des mesures individuelles déterminent le niveau de l'entraînement.



EXERCICES LUDIQUES

Avec des exercices d'apprentissage ludiques, le patient s'entraîne en s'exerçant sur une multitude de mouvements quotidiens. Notre algorithme d'apprentissage adapte le niveau de difficulté approprié à chaque patient afin que celui-ci ne s'entraîne ni en-dessous ni au-dessus de ses capacités.



RÉSULTATS ET RAPPORTS DES EXERCICES

Les résultats des exercices donnent des indications sur la mobilité, la répétition, l'évolution et l'amélioration du patient. À la fin de chaque exercice l'utilisateur peut voir directement les résultats de sa performance selon son score obtenu.